



Diogo Leonardo

Nacionalidade: Portuguesa **Data de nascimento:** 14/03/2003 **Sexo:** Masculino

Número de telemóvel: (+351) 961157763

Endereço de email: dalexandre02@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/diogoleonardo/>

Sítio Web: <https://diogoleonardo.pt/>

Casa: 2480 Porto de Mós (Portugal)

SOBRE MIM

Tenho, desde muito novo, um grande gosto pela informática e enorme entusiasmo pela tecnologia do mundo digital. Licenciiei-me em Engenharia Informática no Instituto Politécnico de Leiria, ramo de programação no qual tenho vindo a aprofundar conhecimentos com o desenvolvimento e gestão de sistemas distribuídos multi-plataforma e automação. Em experiências passadas, adquiri conhecimento na área da Inteligência Artificial com técnicas de Machine Learning, análise e transformação de dados assim como nas principais ferramentas e frameworks da atualidade. Em formato de hobby, expandi o meu conhecimento a web scraping, edição de imagem e vídeo, programação de jogos entre outros. Linguagens de programação favoritas: Python, PHP, JavaScript, Java.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvimento de Software e Automação

NOS, SGPS, S.A [01/09/2024 – Atual]

Cidade: Lisboa | **País:** Portugal

Integrei a equipa de Terminals & Use Cases 5G na qual pude contribuir para a modernização da infraestrutura e automação dos processos da empresa, na área de QA e QC de equipamentos, através de um projeto de raiz, que visa automatizar todo o processo de testes, analisar e centralizar a informação dos mesmos e gerar reportes.

- Programação de plataformas de gestão interna
- Modernização da infraestrutura e automação de processos (via scripting)
- Centralização de dados para consumo interno (via GCP e API)
- Desenvolvimento de uma arquitetura, de critério modular, para QA e QC
- Criação de mecanismos para análise de BIG DATA automático
- Programação de um sistema móvel de medições de rede automaticas

Tecnologias em destaque: Django, React, Appium, Android Studio, Windmill, MySQL+GCP, Docker, Python, JavaScript, Java.

Programador Web

Freelance [01/01/2021 – 01/07/2024]

Cidade: Leiria | **País:** Portugal

Desenvolvimento de aplicações web e websites (Acessíveis através do meu ePortfólio) para pequenas e medias empresas tais como:

- Plataforma de Gestão de Recursos (Lavavel + Blade)
- Website Madeira & Conforto (Wordpress)
- Website Valtexmate (Wordpress)

Operador de Cafetaria

Bagga, Sonae [15/12/2023 – 27/08/2024]

Cidade: Porto de Mós, Leiria | País: Portugal

- Confeção de alimentos na área da pastelaria
- Venda ao publico desses mesmos produtos alimentares
- Preparação de bebidas e serviço de mesa/balcão
- Venda sugestiva e orientada ao cliente
- Cooperação em equipa
- Gestão de armazém, recursos e elaboração de inventários
- Operações de caixa, pagamentos e fundos maneios

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

Licenciatura em Engenharia Informática

Instituto Politécnico de Leiria [04/09/2021 – 18/07/2024]

Cidade: Leiria | País: Portugal | Sítio Web: <https://www.ipleiria.pt/> | Área(s) de estudo: Tecnologias da informação e comunicação (TIC): • Tecnologias da informação e comunicação (TIC) sem definição precisa
• Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | Classificação final: 14 | Nível no QEQ: Nível 6 QRQ | Tipo de créditos: ECTS | Número de créditos: 180 | Tese: DroneGest - Controlo de drone com Inteligência Artificial

- Aquisição de conhecimentos nas principais áreas da Informática, nomeadamente a programação de software, arquitetura de redes de computadores, gestão de bases de dados entre outras
- Programação de software multiplataforma (Desktop, Mobile e Web) utilizando C#, Java, Laravel, Blade, Vue.js, Nuxt.js entre outras
- Domínio de ferramentas de desenvolvimento tais como Visual Studio, Android Studio, Laragon, Nginx, MySQL, SSMS, Google Firebase, MongoDB entre outras.
- Arquitetura, implementação e configuração de redes de computadores avançadas, com bases solidas em Cisco Packet Tracer entre outras
- Preparação e configuração de servidores e cliente em maquinas virtuais, adquirindo conhecimento em programas como Oracle VirtualBox, VMWare entre outras
- Utilização de ferramentas para organização, controlo de versões e gestão de equipas e recursos tais como Github, Jira, BitBucket, Trello, Figma entre outras
- Aquisição de conhecimentos na área da Inteligência Artificial aplicada a IoT (ESP32), com uso de Redes Neurais, CNNs e Machine Learning.

Estágio Profissional - Desenvolvimento e Investigação

Trigénus, SA [02/02/2021 – 06/04/2021]

Cidade: Fátima, Santarém | País: Portugal | Sítio Web: <https://trigenius.pt/> | Área(s) de estudo: Tecnologias da informação e comunicação (TIC): • Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | Classificação final: 18

- Desenvolvimento de uma plataforma de Tickets para o apoio ao cliente • Gestão e implementação de alterações a bases de dados
- Aquisição de conhecimentos nas tecnologias/frameworks Entity, Blade e ferramentas como DevExtreme e DevExpress
- Elaboração da devida documentação e relatórios sobre o trabalho desenvolvido
- Primeiro contacto com o mundo de trabalho e ambiente empresarial na área das TI

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos (TGPSI)

Escola secundária da Batalha [15/09/2018 – 05/07/2021]

Cidade: Batalha, Leiria | País: Portugal | Área(s) de estudo: Tecnologias da informação e comunicação (TIC):
• Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | Classificação final: 17 | Nível no QEQ: Nível 4 QRQ | Tese: Business King Tycoon (game)

- Introdução á programação, através de linguagens como C e VB
- Introdução ás bases de dados e comandos básicos SQL

- Introdução á arquitetura de redes de computadores, curso ccna1
- Aquisição de conhecimentos em hardware, reparação e diagnostico de computadores
- Preparação e configuração de Sistemas Operativos, cliente e servidor
- Introdução ás maquinas virtuais e aspetos básicos das mesmas

PROJETOS

[20/03/2025 – Atual]

MyBudget - Aplicação Web de Finanças Pessoais

MyBudget é um projeto pessoal que surgiu da vontade de desenvolver os meus conhecimentos em Full Stack Development com as tecnologias Django (python) e React (javascript). Esta ferramenta tem como principal objetivo organizar as finanças pessoais, possibilitando registar ganhos e gastos, definir objetivos e manter o tracking do progresso dos mesmos com a criação de planos poupança, investimento entre muito mais. Esta app visa oferecer ao utilizador mais controlo sobre a sua vida financeira. Este projeto, atualmente em desenvolvimento, usa as mais conhecidas frameworks de Django e React.js.

[05/01/2024 – 01/03/2025]

Aplicação Web de Gestão Recursos - GRCLF

Motivado pela necessidade de uma aplicação que pudesse proporcionar organização, otimização de tempo e gestão de recursos à empresa de construção civil Carlos Leonardo e Filho, fundada pelo meu pai, desenvolvi esta aplicação web à qual dei o nome, GRCLF. Esta ferramenta visa centralizar e automatizar a administração de recursos empresariais, consolidando informações em uma única plataforma acessível e gerando análises detalhadas para apoiar decisões estratégicas. As principais funcionalidades incluem gestão de faturação, gestão de pagamentos de clientes e fornecedores, administração de clientes e fornecedores, estatísticas detalhadas entre outros recursos em constante desenvolvimento. A interface descomplicada e user friendly foi um dos principais requisitos deste projeto que usa a framework Laravel, desenvolvido em PHP, Blade, JavaScript e Bootstrap e uma base de dados SQL.

Ligação: <https://grclf.diogoleonardo.pt/>

[05/03/2024 – 12/07/2024]

DroneGest - Interface Gestual para Controlo de Drones

Este projeto enquadra-se no âmbito da Inteligência Artificial e tem como objetivo o controlo de drones e respetivos payloads através da leitura de gestos executados pelo utilizador. Para isso, foi proposta uma biblioteca de 9 gestos dinâmicos e 1 movimento de descanso (noise), executados através de um único braço. Estes gestos são captados por sensores de movimento localizados nas costas do pulso, num dispositivo do tipo wearable e interpretados por um algoritmo de Machine Learning (ML), treinado com o conjunto de gestos propostos.

Os principais objetivos alcançados incluem:

- Interpretação eficaz do reconhecimento de gestos, proporcionando uma identificação precisa dos movimentos do utilizador.
- Desenvolvimento de um algoritmo de machine learning para treino de modelos com um dataset específico, alcançando altos níveis de precisão (Precision: 0.9841, Recall: 0.9836, F1-score: 0.9838).
- Desenvolvimento de um protótipo capaz de simular os movimentos de um drone numa interface 3D, validando a nossa abordagem.

Ligação: <https://bit.ly/4fpRbL0>

[01/11/2023 – 30/01/2024]

Vcard App

Vcard App é uma aplicação inspirada na conhecida MB WAY, trabalho proposto no âmbito da unidade curricular Tópicos Avançados de Engenharia de Software. Este projeto, desenvolvido em Java para android, utilizando ferramentas como Android Studio, Google Firebase entre outras, tem como objetivo o envio e receção de dinheiro

entre os utilizadores através da App. Esta aplicação, com sistemas de segurança, login por password e PIN, permite ainda a consulta do histórico de transações, incluindo vários filtros para as mesmas, gestão de contas poupança, com *features* tais como arredondamento na transferência, gestão de notificações, leitura e gravação dos contactos no telemóvel, notificações em tempo real entre muitas outras.

[01/06/2020 – 01/06/2021]

Business King Tycoon (game)

Projeto desenvolvido por mim, em prol da prova de aptidão profissional.

Este jogo tem por base o estilo *tycoon*, que consiste na evolução continua e progressiva de uma personagem ou cenário com a assiduidade no mesmo.

O jogo interativo oferece vários indicadores visuais da evolução aos jogadores tais como *XP*, *money*, *level* entre outros. Este jogo, com o objetivo de crescimento económico, oferece uma clássica roleta, sistemas de rendimento passivo, criação de empresas com empregados associados, que gera uma renda passiva, ao encontro do investimento feito.

Oferece ainda um *mini-game* inspirado no conhecido jogo "*subway surfers*", que consiste em desviar de obstáculos, com recompensa pela longevidade alcançada.

Ligação: <https://bit.ly/3WILaAz>

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

Língua(s) materna(s): Português

Outra(s) língua(s):

Inglês

COMPREENSÃO ORAL C1 **LEITURA** C1 **ESCRITA** C1
PRODUÇÃO ORAL B2 **INTERAÇÃO ORAL** B2

Espanhol

COMPREENSÃO ORAL B1 **LEITURA** B1 **ESCRITA** A2
PRODUÇÃO ORAL B1 **INTERAÇÃO ORAL** B1

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Soft Skills

Criatividade / Gestão de Projectos / Gestão de equipas / Organização / Comunicação / Autonomia e adaptação / Capacidade de Resolução de Problemas / Trabalho em Equipa

Linguagens

Python / JavaScript / PHP / Java / HTML/CSS / C# / SQL

Ferramentas

SQL Server / Android Studio / Version Control: Git; / Docker / Git Actions / Sony Vegas / MySQL / Google Firebase / Unity / Google Cloud Platform [GCP] / PhotoShop / REST API's / Arduino IDE

Frameworks

Django / React.js / Appium / Laravel / Blade / JQuery / Keras (tensorflow) / Three.js / Scikit Learn / Bootstrap